



Semana N°16 del 13 al 17 de julio.

Guía N°14 - 5° Básicos 2020

Diseño de silla

Nombres:	Apellidos:	Fecha:
--------------------------	----------------------------	------------------------

Tiempo considerado: 45 minutos.

Objetivo de aprendizaje: Crear diseños de objetos o sistemas tecnológicos para resolver problemas o aprovechar oportunidades:
› desde diversos ámbitos tecnológicos y tópicos de otras asignaturas.

Habilidad: Diseñar.

características de una silla.

La **silla** es un mueble que suele tener un respaldo, generalmente cuenta con tres o cuatro apoyos y su finalidad es la de servir de asiento a una persona. Las **sillas** pueden estar elaboradas con diferentes materiales: madera, hierro, forja, plástico o una combinación de varios de ellos.

Problema.

En la sala de artes visuales del colegio necesita una remodelación de sillas para los alumnos que integran este taller, el docente solicita al alumno que realcen un diseño de la silla que se necesita para las necesidades de cada alumno, tomando en consideración las características del lugar, en donde cada alumno trabaja con distintos materiales para colorear, que pueden dañar de alguna forma las sillas del lugar.



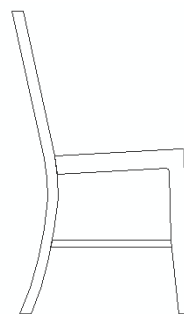
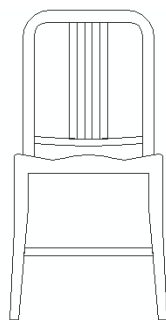
Actividad



Creando el diseño de una silla para el taller de artes del colegio, crea tu boceto en donde se muestre en dos dimensiones (vista de frente y vista lateral de la silla) indica de que material está construida. guíate por el ejemplo.

2- Ejemplos de vista de una silla.

Vista alzado frontal



Silla en alzado lateral

**Enviar la fotografía de tu trabajo terminada al WhatsApp:
EDUCACIÓN ARTÍSTICA: +569 79990539, Prof. Eugenio Jerez P.**