



Nombres:	Apellidos:	Curso:	Fecha
.....

Tiempo considerado: 90 minutos.

OA 1: Crear diseños de objetos tecnológicos simples para resolver problemas: desde diversos ámbitos tecnológicos y tópicos de otras asignaturas (articulación con Ed. Física)

OA 1 EFIS 04: Demostrar control en la ejecución de las habilidades motrices básicas de manipulación en diferentes direcciones, alturas y niveles.

Habilidad: Identificar un problema y darle solución por medio de un diseño tecnológico. Usar materiales y herramientas de forma segura.

ACTIVIDADES

Elaboran 2 juegos de lanzamiento, uno para corta distancia y el otro para media distancia; esto es con materiales de desecho reutilizables como: cajas de cartón, láminas de cartón, platos desechables de cartón o plástico, cilindros de papel higiénico.

Paso 1: Revisa que materiales que puedas reutilizar en tu casa.

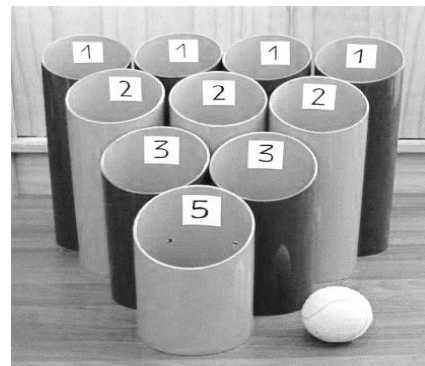
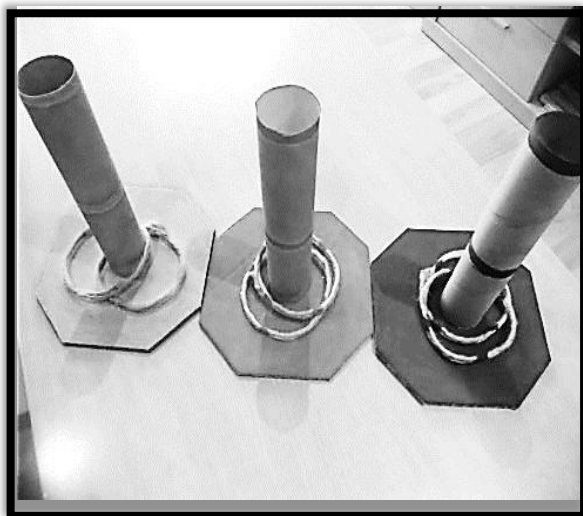
Paso 2: Con los recursos existentes diseña sobre una hoja de tu cuaderno dos juegos que puedas construir con lo que tienes (mira los ejemplos).

Paso 3: Busca las herramientas de corte apropiadas, pegamento y una superficie estable sobre la que puedas trabajar en forma segura , solicita ayuda de un adulto.

Paso 4: Comienza a construir tus **dos** juegos de lanzamiento.

Paso 5: Decora pintando si el cartón en crudo necesita mejor aspecto

Paso 6: A jugar entonces junto a tu familia. :



Recuerda enviar la fotografía de tu guía terminada al WhatsApp N°+56979990539.